

## ezoFelica簡易版

作成日: 2020/04/15 12:08

更新日: 2020/04/15 12:26

作成者: 竹本靖夫

---

導入方法「**これやってから機器を接続すること**」

NFCポートソフトウェア

<https://www.sony.co.jp/Products/felica/consumer/download/windows.html>

felicalib.dll

C:¥Windows¥SysWOW64

にコピー

ezoFelica.dll

任意ですが私はコントロールファイルと同じ場所に置いています。

## MAGIC側

コンポーネントの追加

ezoFelica	ezoFelica	.NET
-----------	-----------	------

### ①プログラムからの呼び出し

V=変数

8

NFC

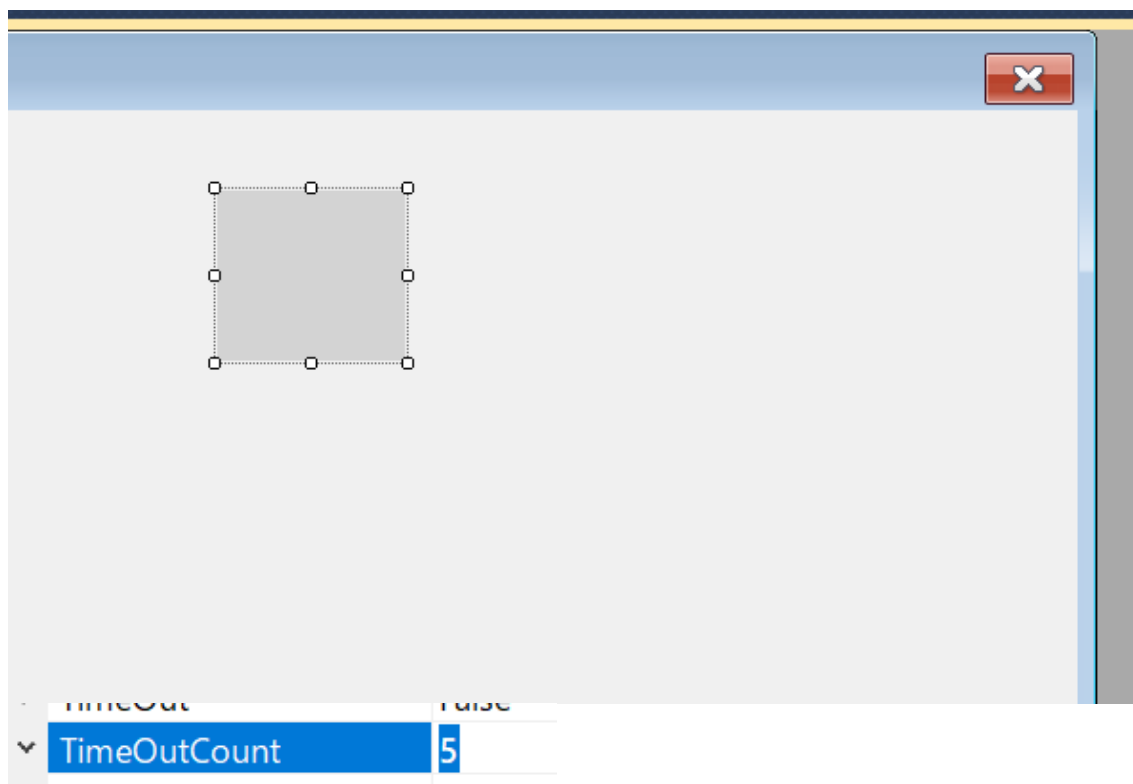
.=.Net

ロギング ...  
|.NET  
オブジェクト|ezoFelica.Fellica

変数を設定します。

### ②変数を画面に貼り付けます

動かすと見えなくなるので安心してください。



③オブジェクトプロパティで読み込み開始から終わるまでの秒数を設定してください。

またはDNSetで設定しても構いません。

アクション                      E=式                      7                      DNSet(NFC.TimeOutCount,5)

## IDm

IDmは、[FeliCa](#)のICチップ製造時に、ICチップに記録され書き換えができない固有のID番号である。

IDmは8byte(16桁)の数字で、トレーサビリティと個体識別を目的としてソニーが製造するICチップに書き込まれ同じ番号が流通しないようにソニーが管理をおこなっている。

IDmの読み込み(戻り値 Unicode 16文字) readIDm

アクション                      E=式                      8                      NFC.readIDm()                      戻り値:                      BF

## Felicaカードへの書き込み write

```
BJ.write(DNCast(0, DotNet.System.Int32), 'ABCDEFGF')
```

(DNCast(0, DotNet.System.Int32)は固定です。0以外も本来ならば行けるのですがそこまで作り込んでいないので0のみです。  
英数字16文字を書き込めます。

Felicaカードを読み込む read

```
BJ.read(DNCast(0, DotNet.System.Int32))
```

(DNCast(0, DotNet. System. Int32)は固定です。0以外も本来ならば行けるのですがそこまで作り込んでいないので0のみです。  
英数字16文字をよみ込めます。